

<p><b>LE MONDE DE LA MATIERE</b></p>		<p>Observer et découvrir les principes entraînant le vol des objets. Mettre des objets en mouvement, les faire voler. Expérimenter pour trouver les meilleures conditions pour un vol. Faire voler des petits objets : papier, ballon de baudruche, avion planeur, soucoupe. Souffler dessus, les lancer, expérimenter plusieurs techniques et organiser des concours. Réaliser des expériences de propulsion ( ballon de baudruche).</p>
		<p>Savoir imaginer puis mettre en œuvre un protocole expérimental pour répondre à un questionnement. Connaître les propriétés physiques d'un élément lui permettant de voler. Construire des objets volants. Les faire voler, comparer leur vol.</p>
		<p>Développer sa perception tactile. Adapter son geste au lancer. Apprendre à viser. Exercer sa force.</p>