

Mémoire

Situation problème proposée au cycle 1, GS : Préparation de 3 cocktails de fruits.

Objectifs : Lire une recette imagée.
Trier et interpréter les informations.
Comprendre un message (fiche technique) et exécuter les consignes.
Mémoriser le lexique, les procédures : Mémoires Sensorielle (**MS**), de travail (**MDT**), épisodique (**ME**), sémantique (**MSé**), procédurale (**MP**).

1/ Présentation de l'activité (*par le maître, en collectif*).

3 recettes = 3 groupes.

Présentation des ingrédients (bouteilles, parfums et fruits associés), fruits ou images de fruits, images des bouteilles, des ustensiles. Observation (couleur, forme, odeur). **MS**

Informations nécessaires : explications sur les mesures de quantités (verre, cuillère).

Répartition en trois groupes.

2/ Commande des produits (*par les enfants de chaque groupe*).

Se souvenir des produits indiqués sur la recette et prendre les ingrédients qui conviennent.

MDT

3/ Fabrication des cocktails.

Mesures, respect des proportions, transvasements, mélanges. **MDT**

nb/ Prendre des photos des différentes étapes des réalisations.

4/ Présentation des cocktails.

Regroupement une fois les cocktails terminés. Chaque groupe doit présenter sa recette aux autres. **MDT**

Rappel des ingrédients utilisés, des quantités, rappel du lexique. Appui sur les recettes en images ou non.

Rappel de mémoire, ME, MSé et MP

Observation : couleurs, parfums, consistance.

5/ Dégustation (*plus tard*).

Rappel du nom des cocktails et de leur composition. Exprimer ses impressions, retrouver les parfums de fruits. **ME et MSé**

6/ Prolongements (jours et semaines suivants).

Reconstituer les recettes des cocktails : lexique, ingrédients, proportions, procédures. **MP**

Composer des imagiers de fruits. **MSé concept**

Trier et associer images des bouteilles de jus et les fruits. **MSé**

Trier et ordonner des images séquentielles (photos) pour reconstituer les recettes. Décrire.

Imaginer et créer de nouvelles recettes de cocktails. **ME et MP**

Coder et illustrer les recettes. **Concept**

Proposer les recettes à d'autres classes.